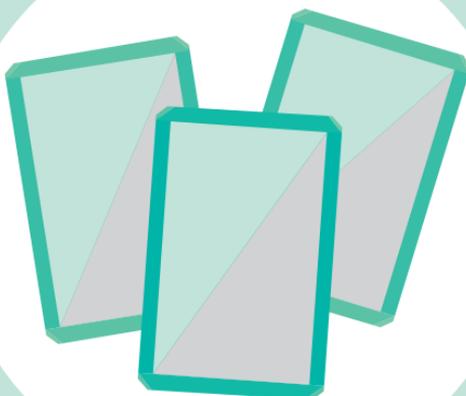


T

TRANSVERSE

CARTE OUTIL **JEUX DE CARTES**



BÂTISSEURS
de possibles

JEUX DE CARTES



Objectif : Créer un climat de classe bienveillant; fédérer le groupe classe; susciter la réflexion et le débat.



Compétences développées : *empathie *écoute



10 à 30 min

Vous trouverez l'ensemble des cartes parmi les Ressources complémentaire.

Il y a deux jeux de cartes à votre disposition :

- *Jeu Cartes Citations Inspirantes* avec 30 cartes + 10 cartes vierges à compléter vous-même
- *Jeu Cartes Leçon de choses* avec 30 cartes

Les cartes Citations inspirantes

proposent une citation permettant de lancer une discussion comme par exemple : « Lorsqu'un seul homme rêve, ce n'est qu'un rêve, mais si beaucoup d'hommes rêvent ensemble, c'est le début d'une nouvelle réalité. »

Friedensreich Hundertwasser

Les cartes Leçon de choses

permettent aux élèves de partager autour d'un objet de leur choix (qui les intéresse, qui leur pose question, qui les intrigue...) de façon autonome. Vous pouvez introduire l'activité en choisissant un objet qui vous interroge, vous. Distribuez ensuite les cartes aux deux à trois élèves volontaires et invitez-les à suivre les consignes sur les cartes. La séance suivante, ça sera à eux de présenter. Bonne pratique – remerciez chaque élève pour le partage !

Les jeux de cartes ont pour objectif de susciter la réflexion et le débat. Ils permettent de créer un climat d'écoute et favorisent la prise de parole des plus timides. Ils offrent aussi une opportunité, pour la classe, de devenir un public qui écoute activement.

Les cartes peuvent être utilisées sous forme de rituel, pour démarrer la semaine, la journée ou votre session dédiée au projet.

